**FAP SOFTEX 2023 (turma 2)**

**TURMA: BACK END - SEG/QUA - MANHÃ**

**ALUNO: LUCIANO RIBEIRO GALHARDO**

**INSTRUÇÕES DO PROJETO:**

Na tabela em anexo, encontramos dados de 4 jogadores de um *game*que contemplam os pontos e moedas obtidos durante as partidas e se conseguiram lutar ou não com o chefe.

Baseado nos dados desses jogadores, foram construídas algumas expressões. Avalie cada expressão abaixo, observando as condições de cada jogador, descrito na tabela acima. Marque com V( Verdadeiro) ou F(Falso) o resultado de cada expressão.

**Dica:** Lembre-se de substituir as variáveis "pontos", "moedas" e "enfrentou\_chefe" pelos valores correspondentes para cada jogador.

Expressões:

(**V** )Jogador 1: (120 >= 100) and (15 >= 5) and (Sim == Sim)

( **F** )Jogador 2: (99 >= 100) and (200 >= 5) and (Não == Não)

( **V** ) Jogador 3: (100 < 100) or (5 < 5) or (Sim == Sim)

( **V**  ) Jogador 4: (101 != 100) or (4 != 5) or not(Não == Não)

==================================================================